



Cos'è il Retrocomputing?

1



Qualche definizione di appassionato di "retrocomputing", liberamente tratta dalle FAQ del newsgroup *it.comp.retrocomputing*:

"Noi compriamo questi oggetti non perchè realmente ci servono, ma per piacere. Esso piacere deriva, per qualche ragione dall'idea platonica o dalla forma aristotelica di computer: da ragazzi avevamo il nostro computerino, ci divertivamo un sacco, provavamo piacere ad utilizzarlo. Negli anni 80, poi, esistevano vere e proprie guerre di religione informatiche: distanti dall'idea di Unico Standard, ognuno di noi parteggiava per quel particolare home. Tuttavia nella nostra mente, divenuta adulta, il fanatismo è divenuto amore universale. L'Altro, nemico in gioventù diviene ora, con o senza l'onore delle armi, Alleato, partecipe, complice e membro di una grande famiglia."



"È un piacere acuto, diverso dal bibliofilo, perchè non siamo attratti dalle linee estetiche, ma anche animati dallo spirito di far rivivere, e riportare alla luce, frammenti del passato Informatico. Siamo più simili agli Amanuensi, recuperiamo, proteggiamo e facciamo rivivere.

Il retrocomputing parla la lingua dell'intelletto, dell'ingegno, del cimento di ricercatori e di tutti quelli che ne hanno avuto a che fare. Diverse sono le vie del pensiero, diverse sono le piattaforme. Ora il computing parla la lingua dell'economia, della standardizzazione, dell'omologazione. Siamo gli archeologi degli schemi mentali, non collezionisti."



"faccio del retrocomputing" perchè' soffro di una strana forma di "saudade": ho nostalgia di cio' che non sono stato in grado di apprezzare a tempo debito e forse provo ancor più nostalgia per non aver seguito l'evoluzione delle macchine negli anni d'oro del personal computer dal 1978 al 90"

"Con la loro collaborativa ubbidienza e linearità, i vecchi computer sono degli amici con i quali si può parlare, e anche se magari alle volte sono un pò enigmatici, sicuramente sono molto lineari, sono più facili da capire, e non accadono quasi mai catastrofi inspiegabili e totalmente inaspettate."





1998: nasce Vicenza Retrocomputing.

L'evento "Vicenza Retrocomputing" nasce per volontà di un gruppo di appassionati vicentini. È un raduno di appassionati di storia dell'informatica e di collezionisti di computer, console e giochi da bar, un'occasione ideale per esporre i propri pezzi, ammirare quelli degli altri, scambiarsi materiale ed informazioni e persino portare le macchine rotte per tentare una riparazione collettiva. È la prima manifestazione del genere nata in Italia e raccoglie partecipanti da tutta la penisola.

La manifestazione dedicata alla promozione della cultura del retrocomputing viene organizzata per la prima volta nel 1998 presso la sala comunale di via Maurisio. Pochi partecipanti, quasi tutti dal vicentino: I tempi non erano ancora maturi. Alcuni problemi con la sala per quanto riguarda il mobilio disponibile (scarsità di tavoli per esporre il materiale).

La seconda edizione di Vicenza Retrocomputing, tenutasi a Villa Lattes il 4 novembre 2000, grazie ai contatti ormai avviati con la comunità del retrocomputing italiano, ha avuto un successo decisamente superiore all'edizione precedente.

La terza edizione, sempre nella prestigiosa sede di Villa Lattes (9 febbraio 2002) avrebbe dovuto svolgersi nel 2001, ma per problemi legati alla prenotazione della sala è slittata all'anno successivo. Grande richiamo di appassionati da tutt'Italia.

La quarta edizione si è tenuta, come di consueto, a Villa Lattes il 19 ottobre 2002. Purtroppo un fastidiosissimo inconveniente (sovrapposizione di due manifestazioni) ha creato qualche difficoltà agli organizzatori, anche se la manifestazione si è svolta normalmente.

Quinta e sesta edizione, nuova sede: alle porte di Vicenza e con un ampio parcheggio adiacente la sala. Le manifestazioni si sono svolte senza inconvenienti, mancanze di corrente escluse. Finalmente lo spazio è stato sufficiente per tutti.

Il sito ufficiale di Vicenza Retrocomputing è: <http://retrocomputing.c3po.it/>

Alcune immagini delle precedenti edizioni di Vicenza Retrocomputing



- 1998 •Vicenza Retrocomputing prima edizione
11 ottobre 1998, presso la sala comunale di via Maurisio
- 2000 •Vicenza Retrocomputing seconda edizione
4 novembre 2000, presso Villa Lattes
- 2002 •Vicenza Retrocomputing terza edizione
9 febbraio 2002, presso Villa Lattes
- 2002 •Vicenza Retrocomputing quarta edizione
19 ottobre 2002, presso Villa Lattes
- 2003 •Vicenza Retrocomputing quinta edizione
23 novembre 2003, Aula Magna del Comune di Monticello Conte Otto
- 2005 •Vicenza Retrocomputing sesta edizione
13 marzo 2005, Aula Magna del Comune di Monticello Conte Otto



Galleria fotografica Vicenza Retrocomputing.

3



1998, prima edizione

Altre foto (in alta risoluzione) sono disponibili sul sito ufficiale del
Vicenza Retrocomputing: <http://retrocomputing.c3po.it/>





Galleria fotografica Vicenza Retrocomputing.

4



2000, seconda edizione

Altre foto (in alta risoluzione) sono disponibili sul sito ufficiale del Vicenza Retrocomputing: <http://retrocomputing.c3po.it/>





Galleria fotografica Vicenza Retrocomputing.

5



2002, terza edizione

Da questa edizione, il Vicenza Retrocomputing è anche **Retrogaming!**

Altre foto (in alta risoluzione) sono disponibili sul sito ufficiale del
Vicenza Retrocomputing: <http://retrocomputing.c3po.it/>





Galleria fotografica Vicenza Retrocomputing.

6



2002, quarta edizione

Continua l'esposizione gemellata dedicata al Retrogaming.
Altre foto (in alta risoluzione) sono disponibili sul sito ufficiale del
Vicenza Retrocomputing: <http://retrocomputing.c3po.it/>





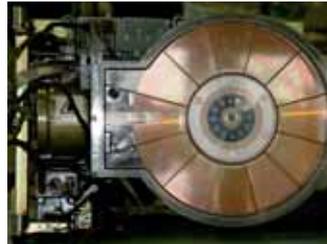
Galleria fotografica Vicenza Retrocomputing.

7



2003, quinta edizione

Nuova sede a Monticello Conte Otto. Piu' spazio per tutti, finalmente.
Altre foto (in alta risoluzione) sono disponibili sul sito ufficiale del
Vicenza Retrocomputing: <http://retrocomputing.c3po.it/>





Galleria fotografica Vicenza Retrocomputing.

8



2005, sesta edizione

Anche per la sesta edizione viene utilizzata la collaudata sala di Monticello C. Otto. Altre foto (in alta risoluzione) sono disponibili sul sito ufficiale del Vicenza Retrocomputing: <http://retrocomputing.c3po.it/>





Hanno parlato di noi:



- Il Giornale di Vicenza (vari articoli negli anni)
- Servizio televisivo su Rai 3, NEA Polis (02/2006)

